

« Landship ! »/« Infernal Machines ». Tableau récapitulatif concernant les scénarios.

Ce tableau provient de l'excellent site : <http://grogard.com/> le titre du fichier original est «scenario sizes». Le nom de l'auteur de cette aide de jeu n'est pas spécifié !

Scenario	Tours	Tanks	Air/S	WU	FT	CT	Tr	Nbre Total d'unités	Taille	h
Landships !										
0. Rommel in the Argonne	12				24(5)			29	348	1-2
1. Churchill's Toys	7	8			10	(15)		33	231	1
2. Scent of Spring	13			8	31(12)			51	663	3
3. Flamethrowers at Hooze	12		4A		30(24)			58	696	3-4
4. Gorrings's Flotilla	14		1A 5S	3	13(12)			33	462	2
5. A New Excalibur	9	4	4A	5	23(16)			52	468	2
6. The Battle of Rafa	10	4		4	12(15)	(12)		51	510	
7. The Baptism of French Armor	12	16	5A	3	90+			115+	1380+	
8. The Kerensky Offensive	10	6	5A	3	18(24)			56	560	
9. Turks Stand at Ramadi	8	5	8A	8	58(14)	(9)	2	85	680	
10. 3rd Battle of Gaza	10	8	2A	3	12(27)	(12)		60	600	
11. The Approach to Flesquieres	15	15[6]	2A	8	61(15)			81	1215	
12. The First Tank to Tank Battle	10	20[5]	6A		13(24)			63	630	
13. The French Tanks Strike	15	16	6A	3	14(34)			59	885	
14. Rip the Front	9	12[3]	5A	7	25(35)			59	531	
15. Patton:The Man and his Hour	10	12[6]		3	77(14)			103	1030	
16. Race to Damascus	9	4		4	31	(18)		57	513	
17. The Yanks have Arrived	10	17[3]		4	33(39)			93	930	
18. Counterattack at Agwoint	9	21[6]	1A	5	8(24)			59	531	
19. Bridgeheads	13	7	12A	6	69(9)		1	103	1339	

across the Piave									
20. Monsters in the Wire	10-15(?)	16	7A	2	6(9)			40	400-600?
21. Plan 1919	14	22	4A	6	20(12)			64	896
Infernal Machines - WW1+									
11. Chocolate Hill	10		2A	4	5(19)			30	300
12. Climax at Ctesiphon	10-20?		3	2	14(13)	(3)		35	350-700?
13. Debut of the Schneiders	8	10	3A	2	24(10)			49	392
14. Rommel's Stormtroopers	7	2	4A	10	15(11)			42	294
15. Raid into the Enemy Rear	11	9(1)	(1A)	(1)	21(1)		(1)	31	341
16. The Last Battle	12	9	2A	3	31(13)			58	696
17. The Enemy Within	8	2	3A	5	10(10)		6	33	264
18. The Iron Division	8	4	9A 2S	6	32(14)	(4)	8	75	600
Russian Civil War									
21. The Outpost at Ninji Gora	6		2S	1	13			16	96
22. The Bolsheviki Offensive	8				9(15)	3(9)		36	288
23. Another Time, Another Place	10	9	11A/8S	1	9(12)	(27)	2	79	790
24. Thanks for the Tanks	12	5	3A 2S	3	29	(7)		49	588
25. 47th Sq to the Rescue	8	3	9A 4S		12(8)	(10)		44	352
26. The First Battle for Kursk	10	7	1A	4	33	(20)	4	67	670
27. British Rearguard Action	8	11	6A	5	22(4)	3(18)	7	73	584
28. The Demon Attacks!	8		1A	3	10(3)	(19)		36	288
29. Counterattack from Warsaw	12	18	9A 1T	4	39(5)	(15)	5	94	1104
Post War Colonial									
31. Steel Caballeros	7	7	1A	1	10(11)	(4)		34	238
32. Breakthrough to	9	9	1A		27(10)	(4)		51	459

Bou Ganous									
33. Into the Chaco	8	2	1A 1S	3	16(5)	(3)		31	248
34. Graziani's Prototype Blitzkrieg	10	16	7A	3	12(9)	3(9)	6	65	650
35 Tank Action at Ayala	8	4	4A	4	40(8)	(8)	8	72	576

Taille Nombre d'unité* nombre de tours.

Arrière plan grisé... Le scénario implique de nombreuses pertes suite au barrage initial (il est donc bien souvent plus court que ne le laisse présumer la taille indiquée).

n(m) N correspondant au nombre de troupes présentes sur la carte au début de la partie, m représentant les éventuels renforts (pouvant arriver dès le premier tour !). La distinction n'est faite que pour les fantassins et les cavaliers [FT/CT].

[m] ... Nombre d'unités de renforts valable uniquement en remplacement de troupes éliminées.

n? ... Durée de jeu inconnue (aucun élément, au moment de la constitution de ce tableau, permettant de juger de la durée moyenne d'une partie).

Tanks ... Inclus les chars et les autos blindées.

Air/S ... Nombre d'avions/ nombre de bateaux.

WU ... Armes de soutien nécessitant un équipage (les mitrailleuses légères, fusils antichars et lance-flammes ne sont pas comptabilisés).

FT ... Nombre d'unités de fantassins.

CT ... Nombre d'unités de cavaliers.

Tr ... Camions (non comptabilisés dans la plupart des scénarios de Landship!). Les camions comptent pour ½ unité.

h ... Durée moyenne du scénario en nombre d'heures de jeu.